

Amendement n°9

au Règlement Général des concours de pronostics sportifs dénommés

« Cote et Sport »

ARTICLE LIMINAIRE :

Le présent amendement n° 9 a pour objet de modifier le règlement de concours de pronostics sportifs dénommé « Cote et Sport », tel qu'il a été modifié par les amendements n°1, n°2, n°3, n°4, n°5, n°6, n°7 et n°8, (Ci-après le « **Règlement Général** »).

ARTICLE 1 – Modification de la Section II BIS – Règles spécifiques aux Paris proposés dans le cadre d'un Événement Virtuel

L'article 1 de la Section II bis du Règlement Général est supprimé et remplacé par un nouvel article 1 incluant les dispositions suivantes :

« 1. Règles générales applicables aux Paris Virtuels

Tous les horaires présentés dans le flux vidéo sont indiqués selon l'heure UTC. L'heure affichée dans le planificateur d'Événement correspond toujours à l'heure locale du Participant. Tous les prix affichés dans le flux vidéo utilisent le Système décimal.

La mise minimale pour n'importe quel Pari est de 2,5 MAD.

La mise maximale pour n'importe quel ticket est de vingt-cinq mille (25.000,00) dirhams (sous réserve que les gains potentiels maximums d'un seul Pari ne sont pas atteints). Les gains potentiels maximums qui peuvent être obtenus pour un seul Pari sont de cinquante mille (50.000,00) dirhams.

Tout Pari dont les gains dépassent les gains potentiels maximums ne sera pas pris en compte.

En cas de dysfonctionnement, les Paris effectués seront annulés »

ARTICLE 2 – Ajout à la Section II TER – Règles spécifiques aux Paris proposés sur le Site Internet

Toutes les dispositions suivantes viennent s'ajouter à la Section II TER.

« 15. Jeu de penalties virtuel :

Le Pari « Penalties » est un jeu qui simule une séance de tirs au but avec des vidéos virtuelles, disponible sur le canal en ligne et dans les points de vente.

Le résultat généré par le générateur de numéro aléatoire (GNA) est révélé aux Participants via des vidéos virtuelles animées montrant un match de tirs au but. Chaque match est un événement programmé.

Les catégories de résultats disponibles sont les suivantes :

- Résultat final (1 – 2)
- Moins/Plus 5,5
- Score exact
- Résultat final (1 – 2) + Moins/Plus 5,5
- Score exact par groupe

Le nombre de penalties tirés sera fixé à 10, et aucun match nul n'est prévu.

Ci-dessous, une explication des modalités de jeu en fonction des catégories de résultats et des scénarios gagnants pour les Participants.

- **Résultat final (1 – 2)**

Le marché « Résultat final » offre une option de pari simple où les joueurs peuvent choisir l'équipe locale ou l'équipe visiteuse pour gagner le match.

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|--------------|--|--|
| 1 | Pariez sur 1 pour la victoire de l'équipe locale. | Le Participant choisit un match et sélectionne 1 (l'équipe locale). Si l'équipe locale gagne le match (séance de tirs au but), le Participant gagne. |
| 2 | Pariez sur 2 pour la victoire de l'équipe visiteuse. | Le Participant choisit un match et sélectionne 2. Si l'équipe visiteuse gagne le match (séance de tirs au but), le Participant gagne. |

- **Moins/Plus 5,5**

Le marché « Moins/Plus 5,5 » offre une option de Pari où les Participants peuvent parier sur le fait qu'il y aura plus ou moins de 5,5 buts à la fin du match.

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|---------------------|---|---|
| Plus de 5,5 | Pariez sur plus de 5,5 si le match se termine avec six buts ou plus. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne +5,5. Si le nombre total de buts pour les deux équipes est de 6 ou plus, le Participant gagne. |
| Moins de 5,5 | Pariez sur moins de 5,5 si le match se termine avec cinq buts ou moins. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne -5,5. Si le nombre total de buts pour les deux équipes est de 5 ou moins, le |

L- K4

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|--------------|-------------|-----------------------------|
| | | Participant gagne. |

▪ **Score exact**

Le marché « Score exact » offre une option de pari où les joueurs peuvent sélectionner le score exact à la fin du match.

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|--------------------|--|--|
| Score exact | <p>Pariez sur Score Exact pour choisir le score exact d'un match.</p> <p>Il y a un choix à faire parmi les vingt (20) résultats suivants :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. (1-0) 2. (2-0) 3. (2-1) 4. (3-0) 5. (3-1) 6. (4-1) 7. (4-2) 8. (4-3) 9. (5-4) 10. (3-2) 11. (0-1) 12. (0-2) 13. (1-2) 14. (0-3) 15. (1-3) 16. (2-4) 17. (2-3) 18. (3-4) 19. (4-5) 20. (5-3) | <p>Le joueur choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne le score exact. Exemple : cochez 3-1 pour indiquer que le match sera remporté par l'équipe locale par 3 buts à 1 but contre l'équipe visiteuse.</p> <p>Le joueur gagne si le score exact est celui qu'il avait indiqué.</p> |

L- 14

- **Résultat final (1 – 2) + Moins/Plus 5,5**

Le marché « Résultat final + Moins/Plus 5,5 » offre une option de Pari double où les joueurs peuvent choisir si l'équipe à domicile ou à l'extérieur gagnera le match et si les deux équipes marqueront plus ou moins de 5 buts.

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|----------------------|--|---|
| 1 + Plus 5,5 | Pariez sur 1 et sur Plus 5,5 si l'équipe à domicile gagne et le match doit se terminer avec six buts ou plus. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne 1 et +5,5. Si l'équipe à domicile gagne le match et le nombre total de buts pour les deux équipes est de 6 ou plus, le Participant gagne. |
| 1 + Moins 5,5 | Pariez sur 1 et sur Moins 5,5 si l'équipe à domicile gagne et le match doit se terminer avec cinq buts ou moins. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne 1 et -5,5. Si l'équipe à domicile gagne le match et le nombre total de buts pour les deux équipes est de 5 ou moins, le Participant gagne. |
| 2 + Plus 5,5 | Pariez sur 2 et sur Plus 5,5 si l'équipe visiteuse gagne et le match doit se terminer avec six buts ou plus. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne 2 et +5,5. Si l'équipe visiteuse gagne le match et le nombre total de buts pour les deux équipes est de 6 ou plus, le Participant gagne. |
| 2 + Moins 5,5 | Pariez sur 2 et sur Moins 5,5 si l'équipe visiteuse gagne et le match doit se terminer avec cinq buts ou moins. | Le Participant choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne 2 et -5,5. Si l'équipe visiteuse gagne le match et le nombre total de buts pour les deux équipes est de 5 ou moins, le Participant gagne. |

- **Score exact par groupe**

Le marché « Score exact par groupe » offre une option de Pari où les Participants peuvent sélectionner le score exact et le nombre de buts marqués lors d'un match, en sélectionnant l'un des (6) groupes proposés :

| Type de pari | Description | Exemple de scénario gagnant |
|-------------------------------|--|--|
| Score exact par groupe | Pariez sur le score exact par groupes pour déterminer le score exact d'un match, dans les six (6) groupes proposés : GR 1 : (1-0), (2-0), (3-0), (2-1) GR 2 : (0-1), (0-2), (0-3), (1-2) GR 3 : (3-1), (3-2), (4-1), (4-2) GR 4 : (1-3), (2-3), (2-4), (3-4) GR 5 : (4-3), (5-3) GR 6 : (4-5), (5-4) | Le joueur choisit un match (séance de tirs au but) et sélectionne le groupe 3, pensant que le résultat exact se trouve dans ce groupe. Exemple : sélectionnez GR 3. Le joueur gagne si le score exact à la fin de la partie (séance de tirs au but) est l'un des suivants : (3-1), (3-2), (4-1), (4-2) |

»

ARTICLE 3 :

Les modifications apportées au Règlement Général par le présent amendement prennent effet à compter de son approbation par le Directeur Général de la Marocaine des Jeux et des Sports, matérialisées par la signature par ce dernier du présent amendement.

Les dispositions du règlement général qui n'ont pas été modifiées par les dispositions du présent amendement, restent inchangées.

Le présent amendement est publié par tout moyen jugé approprié par la Marocaine des Jeux et des Sports.

Etabli en trois (03) exemplaires originaux le 06 octobre 2025.

Approuvé à Casablanca par :

La Marocaine des Jeux et des Sports

Le Directeur Général

Younès EL MECHRAFI

L- KR